

بررسی بازی کراش 4 (Crash Bandicoot 4: It's About Time)

Crash Bandicoot 4: It's About Time توسط شرکت Toys for Bob که یک توسعه دهنده بازی‌های ویدئویی است، ساخته شده و در تاریخ 2 اکتبر 2020 (11 مهر 1399) توسط شرکت Activision برای پلتفرم‌های PS4 و Xbox One منتشر شده است. این بازی هشتمین قسمت اصلی سری بازی‌های crash bandicoot و چهارمین بازی به ترتیب زمان وقوع بشمار می‌آید. Crash Bandicoot 4 اولین بازی اورجینال کراش در 12 سال گذشته است. داستان این بازی بعد از وقایع بازی Crash Bandicoot: Warped اتفاق می‌افتد. داستان بازی، Crash Bandicoot و خواهرش Coco را دنبال می‌کند که دشمن سابق آن‌ها یعنی Dingodile و هم‌تای دوست دختر قدیمی کراش، یعنی Tawna، در پیدا کردن ماسک‌های کوآنتومی قدرتمند به آن‌ها کمک می‌کنند. کراش و خواهرش قصد دارند تا با استفاده از این ماسک‌ها جلوی Doctor Neo Cortex (دکتر نئو کورتکس) و Doctor Nefarious Tropy (دکتر تروپی نابکار) را که قصد به بردگی گرفتن جهان را دارند، بگیرند.

Crash Bandicoot 4 عناصر جدیدی را به گیم پلی سنتی این سری بازی اضافه کرده است. از جمله این عناصر می‌توان به استفاده از قدرت‌های ماسک‌های کوآنتومی اشاره کرد که می‌توانند سطوح را دگرگون کرده و وسیله‌ای برای پیمودن یا غلبه بر موانع موجود بر سر راه فراهم کنند. این بازی همچنین، شامل حالت‌های (mode) اضافی برای تکرار مراحل است. بازیکن امکان کنترل 5 شخصیت بازی را دارد که هر کدام گیم پلی و مراحل مخصوص خود را دارند.

این بازی برای زنده نگه داشتن یاد و خاطره صداییه شخصیت Aku Aku به Mel Winkler که در اوایل همان سال درگذشت پیشکش شده است.

گیم پلی بازی Crash Bandicoot 4: It's About Time

Crash Bandicoot 4: It's About Time امکان کنترل 5 شخصیت متفاوت بازی را بعد از گذشتن از چند مرحله به بازیکنان می‌دهد. بازی با هر کدام از این 5 شخصیت، پر است از دشمنان، جعبه‌ها، میوه و امپا و خطرات. درست همانند نسخه سه‌گانه اصلی، هدف بازی این است که بازیکن از نقطه شروع به هدف برسد. بازی دارای دو حالت مختلف برای بازیکنان است:

Retro Mode: این حالت بر استفاده از جون‌های محدود تمرکز دارد تا بازیکن را به جمع آوری جون‌های اضافه در طول مراحل و ریستارت کردن مرحله در صورت تمام شدن این جون‌ها وادار کند.

Modern Mode: این حالت یک شمارنده مرگ را جایگزین جون‌های بازیکن کرده است. در این حالت، تعداد مردن هر شخصیت در هر مرحله ثبت شده و نمایش داده می‌شود.

همچنین، مراحل دو نوع مختلف را شامل می‌شوند که هر کدام خطرات، دشمنان، اهداف، داستان اصلی و تایم لاین خاص خود را دارند. در مراحل داستان اصلی بازی، بازیکن می‌تواند دو شخصیت کراش و کوکو را کنترل نماید که هر کدام مجموعه‌ای از حرکات مثل چرخیدن و سر خوردن را در کنار حرکات جدید اضافه شده به بازی مثل دویدن روی دیوار را انجام می‌دهند. در این مراحل، ماسک‌های مخصوصی به کمک شخصیت‌ها آمده و قدرت‌های خاصی به شخصیت می‌دهند. در هر مرحله حداقل یک ماسک وجود دارد که به گذر از موانع در بخش‌های خاصی کمک می‌کند. هر ماسک یک ویژگی خاص دارد که مشخص می‌کند چگونه می‌تواند به بازیکن در غلبه بر موانع کمک کند.

در مراحل تایم لاین جایگزین بازی، بازیکن می‌تواند یکی از 3 شخصیت دیگر بازی را کنترل نماید؛ یعنی Doctor Neo Cortex، Dingodile و Tawna. هر کدام از این 3 شخصیت سبک و حرکات مخصوص به خود را ارائه می‌دهند. دکتر کورتکس از اسلحه raygun برای حمله و نیز تبدیل دشمنان به سکوها جامد و فیزی استفاده می‌کند و در کنار آن توانایی حرکت سریع به جلو را نیز دارد. Dingodile عمدتاً از اسلحه Vacuum

Gun استفاده می‌کند که می‌تواند دشمنان و اشیاء را مکیده و شلیک کند. **Tawna** نیز در حالیکه برخی از حرکات کراش و کوکو را اجرا می‌کند، از یک قلاب برای زدن اشیاء از راه دور استفاده می‌کند.

مراحل بازی شامل الماس‌هایی هستند که بازیکن می‌تواند جمع آوری کند. این الماس‌ها را می‌توان با خرد کردن جعبه‌ها، در مناظر مخفی، جمع آوری سه مقدار قابل توجه میوه و امپا در طول بازی و نمردن به دفعات زیاد بدست آورد. جمع آوری تمام الماس‌های موجود در یک مرحله، یکی از چندین پوسته‌ای (**skin**) که کراش و کوکو می‌توانند از آن استفاده کنند را آزاد می‌کند و بازیکن می‌تواند در هر زمانی از بازی، آن را تغییر دهد. بازیکنان همچنین می‌توانند نوارهای **VHS** موجود در مراحل بازی را که قفل مراحل **Bonus** را باز می‌کنند، جمع آوری کنند. مراحل **Bonus** قبل و بعد وقایع بازی اصلی رخ می‌دهند.

داستان بازی کراش 4

به دنبال شکست آن‌ها در **Crash Bandicoot: Warped**، آکو آکو تلاش می‌کند تا خود، دکتر کورتکس و دکتر تروپی نابکار را از زندان فراری دهد. آخرین تلاش آکو آکو به باز شدن شکافی در بعد زمان و مکان منجر شده و باعث بیهوش شدن او می‌شود. دکتر کورتکس و دکتر تروپی به سرعت فرار کرده و آکو آکو را جا می‌گذارند. پس از آن در می‌یابند که شکاف موجود، جهانشان را به جهان‌های دیگر وصل می‌کند و به همین خاطر تصمیم می‌گیرند تا با استفاده از آن تمامی ابعاد را تسخیر کنند.

این دو نفر برای اطمینان از موفقیت نقشه‌شان، ژنراتوری می‌سازند که قادر است شکاف‌های فضا زمانی دیگری را باز کرده و با کمک دکتر **N. Gin** و دکتر **Nitrus Brio** ارتشی آماده می‌کنند تا دشمنان احتمالی خود را نابود کنند. آکو آکو که برادر دوقلوی اوکا اوکا است، اختلال در فضا و زمان را حس می‌کند و به سرعت کراش را به قله اصلی جزیره **N. Sanity** می‌برد. به محض ورود، کراش با لانی لولی برخورد می‌کند که آکو آکو او را به عنوان یکی از ماسک‌های کوآنتومی می‌شناسد. 4 ماسک دکتر جادوگر باستانی که قدرت عظیمی در ابعاد فضا زمانی دارند و تنها زمانی ظاهر می‌شوند که چیزی شکاف بین جهان‌ها را باز کرده باشد. لانی شکاف را دیده و شک می‌کند که درگیری در راه است. پس از کراش و خواهرش کوکو می‌خواهد تا در جهان‌های موازی او را همراهی کنند تا همزمان با جنگیدن علیه هرج و مرجی که دکتر کورتکس بوجود آورده است، دیگر ماسک‌های کوآنتومی را نیز بیابند.

در طول ماجراجویی خود، نسخه دیگری از دوست دختر قدیمی کراش، یعنی **Tawna** را ملاقات می‌کنند. **Tawna** می‌پذیرد که در حالی که مشغول ماجراجویی خودش است، به آن‌ها نیز کمک کند. در همین زمان، **Dingodile** که به تازگی از تبهکاری بازنشسته شده تا رستورانی برای خود راه اندازی کند، تجارتش توسط رستوران رقیب نابود شده و سوزانده می‌شود. او خود را گرفتار در هرج و مرج می‌بیند و به واسطه یک اختلال به خصوص به درون بعدی دیگر کشانده می‌شود. اگرچه در ابتدا **Dingodile** به ماجراجویی کراش علاقه‌ای نشان نمی‌دهد، اما اعمال او ناخواسته به کراش و کوکو در مقاطع مختلف فضا و زمان کمک می‌کند.

کراش و کوکو دو ماسک کوآنتومی دیگر به نام‌های آکانو و کوپاناوا را پیدا کرده و دکتر **N. Gin** و دکتر **N. Brio** را شکست می‌دهند. بعد از روبرو شدن با دکتر کورتکس و شکست دادن او، دکتر تروپی نابکار به او خیانت کرده و معلوم می‌شود که او و همکار جدیدش (که بعداً مشخص می‌شود نسخه مونت دکتر تروپی از جهان **Tawna** است) قصد بازسازی جهان‌های موازی را داشته و بعد از آن می‌خواهند کورتکس، کراش، کوکو و ماسک‌ها را نابود سازند.

کورتکس موافقت می‌کند که به گروه آن‌ها، یعنی بندیکوت‌ها بپیوندد تا 3 نفره آخرین ماسک کوآنتومی، یعنی ایکا ایکا، را نجات داده و در آخر با **Dingodile** و **Tawna** ملاقات کند. آن‌ها با کمک یکدیگر موفق می‌شوند رد دکتر تروپی و همکار همتایش را گرفته و آن‌ها را شکست دهند. ماسک‌های کوآنتومی نیز ژنراتور و شکاف را نابود کرده و تمام اختلالات فضا زمانی را مهر و موم می‌کنند.

اگرچه بعد از سفری که به عنوان جشن به شهری بسیار مدرن داشتند، کورتکس به گروه خیانت کرده و کویاناوا (یکی از 4 ماسک کوآنتومی) را می‌دزدد تا از آن برای سفر در زمان و رفتن به گذشته، جایی قبل از رخ دادن اتفاقات مربوط به اولین پیشنهاد خود برای تسخیر دنیا استفاده کند و از خلقت کراش جلوگیری به عمل آورد. اما در نهایت، او نتوانست هم در قانع کردن خود گذشته‌اش برای ترک آزمایشش و هم در کشتن کراش کنونی، کوکو و آکو آکو که از آینده به دنبالش آمده بود، موفق شود. همین که ماسک‌های کوآنتومی او را به آخر دنیا تبعید می‌کنند، کورتکس گذشته، با آزمایشش پیش می‌رود و برای شستشوی مغزی کراش گذشته با Cortex Vortex خود را آماده می‌کند. اما کراش کنونی تصادفاً منبع قدرت ورتکس را از بین می‌برد و همین باعث بد عملکردن دستگاه شده و خود گذشته او را نمی‌پذیرد. در نتیجه، کراش خلقت خودش را تضمین می‌کند.

Dingodile رستوران خود را مجدداً ساخته و بازگشایی می‌کند. کورتکس در ساحل استراحت می‌کند و از آرامش و سکوت لذت می‌برد. کراش، کوکو، Tawna، آکو آکو و ماسک‌های کوآنتومی در خانه خود در جزیره N. Sanity مشغول انجام بازی‌های ویدئویی هستند. در سخن پایانی داستان که توسط کراش روایت می‌شود، او جزئیات سرنوشت و محل زندگی شخصیت‌های بازی را شرح می‌دهد و آرامش کورتکس با ظاهر شدن ناگهانی اوکا اوکا بهم می‌ریزد.

فروش بازی Crash Bandicoot 4: It's About Time

بازی Crash Bandicoot 4: It's About Time در نمودار فروش انگلستان رتبه 1 را کسب کرد. این بازی 1000 نسخه از بازی Star Wars: Squadrons بیشتر فروش کرد اما بسته‌های فیزیکی بازی، 80 درصد از Crash Bandicoot N. Sane Trilogy کمتر فروش رفت. همچنین، این بازی در نمودار دیجیتال انگلستان رتبه دوم را کسب کرده است. در کشور ژاپن، بیش از 10000 نسخه فیزیکی مخصوص پلی استیشن 4 در هفته نخست انتشار این بازی به فروش رفت؛ که همین امر آن را به پنجمین بازی پر فروش هفته در این کشور تبدیل کرد. در مجموع، این بازی در آمریکا به عنوان یازدهمین بازی پر فروش ماه سپتامبر شناخته شد. چرا که 2 اکتبر (تاریخ انتشار بازی) جزو هفته آخر ماه سپتامبر این سال بوده است.

نکات و ترفندهای بازی کراش 4

ایستگاه بازی نکات، ترفندها، حقه‌ها، استراتژی‌ها و اسرار مورد نیاز شما برای اینکه در بازی Crash Bandicoot 4: It's About Time موفق شوید را برایتان تهیه کرده است. کراش 4 بازی بسیار نیرنگ آمیز است و مهارت، خلاقیت و هوش بالایی می‌طلبد. راه‌های بسیاری برای آسان کردن تجربه ماجراجویی خود در بازی وجود دارند. برای فهمیدن آن‌ها با ما همراه باشید.

• حالت مدرن آن را بازی کنید

حالت Retro Mode برای طرفداران پر و پا قرص بازی کراش که دیگر در آن حرفه‌ای شده‌اند بسیار مناسب است. بازی کراش 4 مراحل سخت و پیچیده‌ای دارد. پس اگر با این بازی به تازگی آشنا شده‌اید و قصد دارید برای اولین بار آن را تجربه کنید، پیشنهاد می‌کنیم ابتدا روی حالت Modern Mode آن را بازی کنید. اینگونه لازم نیست نگران مردنتان و برگشتن به ابتدای مرحله باشید؛ حداقل تا وقتی که حس کنید به بازی مسلط شده‌اید.

• Enhanced Shadows را روشن کنید

کراش 4 به شما این امکان را می‌دهد تا سایه فرود شخصیت را با کادری زرد رنگ زیر پای شخصیتی که با آن بازی می‌کنید مشاهده کنید. تنها کافیست گزینه مربوط به آن را روشن نمایید. این قابلیت به شما در تشخیص اینکه شخصیت مورد نظر کجا و با چه سرعتی فرود می‌آید بسیار کمک می‌کند.

• دکمه پرش را برای پرش‌های بلندتر نگه دارید

اگر دکمه پرش را نگه دارید، شخصیت بازی بلندتر پریده و مدت زمان بیشتری در هوا می‌ماند. این کار را می‌توانید برای پریدن روی جعبه‌ها و دشمنان امتحان کنید. این کار در پریدن از روی موانع و گذر از شکاف‌ها بسیار موثر است.

• از پرش دوگانه استفاده کنید

کراش پرش دوگانه را از ماجراجویی قبلی خود حفظ کرده است که حرکت بسیار کارآمدی است. پرش دوگانه مدت زمانی که در هوا هستید را افزایش داده و اگر در بالاترین حد ممکن پرشتان از آن استفاده کنید، به شما کمک می‌کند بالای موانع بلند بپرید. همچنین می‌توانید در مواقعی که یک سکو را از دست می‌دهید، از آن برای جلوگیری از سقوط استفاده کنید.

• سر بخورید

یکی از حرکات کراش، سر خوردن است که به عنوان یک حمله ضعیف نیز عمل می‌کند. همچنین، به کراش اجازه می‌دهد تا بعد از آن پرشی بلند کند. ویژگی کارآمد بعدی این است که سر خوردن به کراش این امکان را می‌دهد تا قبل از اینکه از روی سکوها، صخره‌ها و شکاف‌ها سقوط کند، بتواند از آن‌ها عبور کند.

بسیار مهم است که سر خوردن و بلافاصله بعد از آن پریدن را یاد بگیرید. چرا که فاصله‌ای که کراش می‌تواند بپرد را بطور چشمگیری افزایش داده و پریدن را نیز آسان‌تر می‌کند. برای انجام این کار، کفایت تا به یک جهت حرکت کرده و دایره را بزنید.

• سر چرخ بزنید!

علاوه بر پریدن بعد از سر خوردن، کراش می‌تواند سر خورده و بچرخد که ما اسم آن را "سر چرخ" گذاشتیم. برای انجام آن کفایت تا سر بخورید و سپس مربع را فشار دهید. این حرکت سرعت سر خوردن کراش را برای مدت بیشتری حفظ می‌کند. یکی از جاهایی که این حرکت بسیار به کار می‌آید، زمانی است که توسط دشمنان زیادی احاطه شده‌اید.

• با استفاده از شوک راست به اطراف نگاه کنید

در کراش 4 شما امکان اینکه دوربین را کمی بچرخانید خواهید داشت. بسیاری از جعبه‌ها از کادر صفحه نمایشتان مخفی هستند که با این قابلیت شما به راحتی می‌توانید آن‌ها را پیدا کنید. پس اگر شما به دنبال الماس هستید، فکر خوبی است که قبل از اینکه تمام جعبه‌ها را بشکنید، بالای جعبه‌های گروهی را چک کنید.

• برای اینکه بدانید چطور دشمنانتان را شکست دهید، ابتدا آن‌ها را زیر نظر بگیرید

انواع مختلف دشمنان در بازی کراش 4 وجود دارند؛ اما همه آن‌ها را نمیشود با دویدن و چرخیدن نابود کرد. به طرز حمله کردن آن‌ها دقت کنید. اگر آن‌ها شمشیرشان را جلوی خودشان میکشند، نمی‌توانید به طور مستقیم به آن‌ها حمله کنید. در عوض باید روی سرشان بپرید یا از پشت سر به آن‌ها حمله کنید. یا مثلاً اگر کلاهی با شعله افکن روی سر دارند، پریدن روی سرشان برایتان کشنده خواهد بود.

• اگر زیاد بمیرید کمک دریافت می‌کنید

از اینکه در بازی کراش 4 زیاد بمیرید نترسید. چرا که در این صورت بازی به شما کمک می‌رساند. 5 بار مردن در یک چک پوینت مشخص، به شما یک ماسک آکو می‌دهد. 10 بار مردن یک ماسک طلایی آکو و 15 بار مردن چک پوینت بعدی را به شما نزدیکتر می‌کند.

• از زیر جعبه‌های TNT سر بخورید

در بازی کراش 4 شما به مراتب با گروهی از جعبه‌ها مواجه می‌شوید که یک جعبه TNT در بالای آن‌ها قرار گرفته است. شیوه معمولی شکستن جعبه‌های زیرین این است که روبروی آن‌ها بایستید و بچرخید. اما روش بهتری هم وجود دارد. حرکت سر خوردن شخصیت‌ها چنان سریع است که جعبه‌های زیرین را شکسته و بدون اینکه جعبه

TNT با شما برخورد کند، از زیر آن رد شده‌اید. برای سر خوردن، وقتی در حال راه رفتن هستید دکمه نشستن را بزنید.

• با انواع چرخش آشنا شوید

کراش و کوکو در واقع، بسته به اینکه در حرکت باشند یا نه، دو نوع چرخش متفاوت دارند. وقتی در حال حرکت باشند، دست‌های خود را بالا گرفته و می‌چرخند؛ که این باعث می‌شود به اشیا تا ارتفاع سر خود ضربه بزنند. اما در مقابل، اگر ثابت ایستاده باشند، دست‌های خود را کنار کمرشان می‌گیرند و به اشیا تا ارتفاع کمرشان ضربه می‌زنند. چرخش کوتاه به ویژه برای شکستن جعبه‌های زیر TNT و نیز جعبه‌های نیترو (که در صورت چرخیدن منفجر می‌شوند) بسیار مناسب است.

• سه بار یا کمتر بمیرید

پنجمین الماس در هر مرحله، الماس بقا نام دارد و به کسی تعلق می‌گیرد که 3 بار یا کمتر در طول آن مرحله بمیرد.

• برای پریدن مسافت بیشتر، بدوید و از آکانو استفاده کنید

برای پریدن مسافت بیشتر، ابتدا باید شروع به دویدن کنید. سپس، همزمان که می‌خواهید بپرید، آکانو را فعال کنید.

• برای پریدن ارتفاع بیشتر، بپرید و از آکانو استفاده کنید

برای پریدن ارتفاع بیشتر، ابتدا پریده و سپس بلافاصله آکانو را فعال کنید. اگر ابتدا روی یک جعبه بپرید، مخصوصاً جعبه‌ای که فلش دارد، می‌توانید حتی بالاتر هم بروید. آنقدر بالا که تقریباً از صفحه خارج شوید!

• صحنه آهسته کاپوناوا را زودتر خاموش کنید

با فشار دادن جهت راست، صحنه آهسته کاپوناوا را فعال می‌کنید. اگر مجدداً همین دکمه را بزنید، صحنه آهسته را زودتر از موعد خاموش می‌کنید.

• با استفاده از الماس‌های N.Verted اسکین آزاد کنید

اگر سخت درگیر پیدا کردن تمام الماس‌های مرحله برای آزاد کردن اسکین آن هستید، یک راه برای انجام این کار در تقریباً یک سوم بازی وجود دارد. بعد از شکست دادن Trouble Brewing مراحل N.Verted برای شما آزاد می‌شوند که 6 الماس اضافه در آن‌ها وجود دارد. الماس‌های N.Verted در واقع به معنای آزاد کردن اسکین برای آن مرحله است. در این مراحل به خصوص، جمع کردن 80 درصد از میوه‌های وامپا در هر دو نسخه معمولی و N.Verted از یک مرحله، برای آزاد کردن اسکین کافی است.

• با استفاده از فیلتر N.Verted جعبه‌ها را راحت‌تر پیدا کنید

حالت N.Verted علاوه بر چرخاندن عناصر بصری از چپ به راست، فیلتری را نیز اعمال می‌کند که چیزهایی مثل لبه‌ها، دشمنان و حتی جعبه‌ها را پررنگ می‌کند. اینگونه، راحت‌تر می‌توانید جعبه‌ها و اهداف را برای خود مشخص کنید.

• با نگه داشتن راست و چپ روی ریل‌ها، بلندتر تاب بخورید

شکستن جعبه‌ها وقتی از طناب‌ها یا ریل‌ها آویزان هستید و تاب می‌خورید عملی سخت خواهد بود. به یاد داشته باشید که نگه داشتن راست و چپ به جای یکبار زدن آن‌ها، باعث می‌شود کراش مدت زمان بیشتری خود را به راست یا چپ تاب بدهد.

• در مراحل فلش بک نگران میوه‌های وامپا نباشید

وقتی مراحل فلش بک (Flashback Tape) را بازی می‌کنید، اغلب مقدار قابل قبولی میوه و امپا جمع خواهید کرد. لازم نیست نگران جمع کردن همه آن‌ها باشید؛ چرا که میوه‌های و امپا در مراحل فلش بک هیچ استفاده‌ای ندارند.

نقاط قوت و ضعف و امتیاز بازی Crash Bandicoot 4: It's About Time

به طور حتم یکی از موثرترین عواملی که در تعیین امتیاز، میزان فروش و محبوبیت بازی‌های ویدئویی نقش بسزایی دارد و بسیار مورد توجه منتقدین قرار می‌گیرد، نقاط قوت و ضعف یک بازی است.

نقاط قوت	نقاط ضعف
ساختار کلاسیک کرش هرگز بهتر بنظر نرسیده و حس نشده است	رخدادهای تایم لاین کاربرد چندانی نداشته و کم استفاده هستند
تعداد و تنوع مراحل بازی بسیار حیرت آور است	
حالت مدرن آن حق انتخاب زیادی به بازیکن می‌دهد	

امتیاز	
IGN	8/10
GamesRadar	4.5/5
Gamespot	8/10
GameInformer	8.5/10
VG24/7	3/5