

## بررسی گیم پلی و داستان بازی Red Dead Redemption 2

بازی Red Dead Redemption 2 یک بازی اکشن ماجراجویی است که در سال 2018 توسط شرکت Rockstar Games ساخته و منتشر شد. این بازی سومین فقره از سری بازی های Red Dead و پیش درآمدی از بازی Red Dead Redemption 2010 است. داستان بازی در سال 1899 و در غرب، میانه و جنوب ایالات متحده اتفاق می افتد و زندگی آرتور مورگان یاغی، یکی از اعضای باند Van der Linde را دنبال می کند. آرتور باید در حالی که برای زنده ماندن در مقابل نیروهای دولتی، باندهای رقیب و دیگر دشمنان تلاش می کند، با انحطاط غرب وحشی دست و پنجه نرم کند. داستان همچنین، یکی دیگر از اعضای باند، یعنی جان مارستون، را دنبال می کند. جان مارستون شخصیت اصلی بازی Red Dead Redemption است.

بازی هم به صورت اول شخص و هم به صورت سوم شخص اجرا می شود. بازیکن می تواند آزادانه در جهان باز بازی، پیاده یا سوار بر اسب، پرسه بزند. جهانی که نسخه ساختگی از غرب ایالات متحده و مکزیک آن زمان است. عناصر گیم پلی بازی شامل تیراندازی، سرقت، شکار، اسب سواری، تعامل با شخصیت های غیر بازیکن و حفظ میزان شرافت شخصیت از طریق انتخاب ها و اعمال اخلاقی او است. سیستم جایزه بازی، شبیه به سیستم تحت تعقیب GTA، سبب می شود تا مامورین قانون و جایزه بگیرها در پاسخ به جرائم مرتکب شده بازیکن اقدام کنند.

ساخت بازی کمی بعد از انتشار بازی Red Dead Redemption شروع شد و بین تمام استودیوهای Rockstar در سراسر جهان به اشتراک گذاشته شد. تیم سازنده بازی از مکان های واقعی تاثیر گرفتند و بر ساخت یک بازتاب دقیق از زمان زندگی شخصیت های بازی و نیز محل زندگی آنها متمرکز شدند. این بازی اولین ساخته شرکت Rockstar بود که منحصرًا برای کنسول های نسل هشتم ساخته شد؛ با در نظر گرفتن این که این شرکت قبلاً توانایی های فنی خود را هنگام ساخت GTA V آزموده بودند. بازی Red Dead Redemption 2 در اکتبر سال 2018 برای پلی استیشن 4 و ایکس باکس وان و در نوامبر سال 2019 برای ویندوز منتشر شد.

## گیم پلی بازی Red Dead Redemption 2

بازی Red Dead Redemption 2 یک بازی وسترن اکشن و ماجراجویی است. این بازی را می توان هم از زاویه دید اول شخص و هم از زاویه دید سوم شخص بازی کرد. بازی جهان باز (Open World) بوده و در غرب، میانه و جنوب ایالات متحده در سال 1899، یعنی در نیمه دوم دوران غرب وحشی و آغاز قرن بیستم، رخ می دهد. بازی امکان اجرای تک نفره و رقابت آنلاین چند نفره را به بازیکن می دهد. بازیکن اغلب شخصیت آرتور مورگان را کنترل می کند که یکی از اعضای باند Van der Linde است. داستان بازی با انجام ماموریت های مختلفی توسط آرتور جلو می رود. در بخش پایانی بازی، بازیکن شخصیت جان مارستون، شخصیت اصلی بازی Red Dead Redemption و یکی دیگر از اعضای باند Van der Linde را کنترل می کند.

خارج از ماموریت ها، بازیکن می تواند در جهان باز بازی آزادانه بچرخد. امکان این که بازیکن با دشمنان درگیر شود وجود داشته و بازیکن می تواند دست خالی یا با استفاده از اسلحه یا مواد منفجره با آن ها مقابله کند. مبارزات از نسخه قبلی بازی تصحیح شده و مکانیک های جدید قابل توجهی مثل استفاده از هر دو دست و مهارت کار با کمان به آن اضافه شده است. همچنین، امکان شنا با شخصیت آرتور به بازیکن داده شده است اما جان این امکان را ندارد. این به نسخه قبلی بازی برمی گردد که شنا کردن باعث مرگ شخصیت می شد.

سرزمین بکر Red Dead Redemption 2 بزرگ ترین بخش دنیای بازی را تشکیل می دهد و دارای مناظر گوناگون با مسافران، راهزنان و حیات وحش است. سکونت گاه های شهری، از خانه های رعیتی گرفته تا شهرک ها و شهرها، در بازی وجود دارند. اسبها اصلی ترین وسیله حمل و نقل هستند و نژادهای مختلفی داشته و هر کدام ویژگی های خاص خود را دارند. بازیکن می تواند اسب بزدد؛ اما نکته ای که وجود دارد این است که برای استفاده از اسب های وحشی، ابتدا باید آن ها را رام کرده یا آموزش دهد. برای صاحب یک اسب شدن، بازیکن باید آن را زین کرده و در طویل ببندد. استفاده زیاد از یک اسب، بازیکن را مجبور می کند تا با تمیز کردن و غذا دادن به آن

اسب مجددا بتواند از آن استفاده کند. البته از کالسکه و قطار نیز می توان برای مسافرت بهره برد. بازیکن می تواند یک کالسکه یا قطار را با تهدید کردن راننده یا مسافران سرقت کرده و سپس محتویات آن و یا مسافران آن را بدزدد.

بازیکن همچنین می تواند شاهد رخدادهای مختلف بوده یا خود در آن ها شرکت داشته باشد. این رخدادهای می تواند شامل تله ها، جنایات مرتکب شده توسط دیگر افراد، تقاضای کمک، شلیک از روی اسب، اعدام های عمومی و حمله حیوانات باشد. برای مثال، در حالی که بازیکن در غرب وحشی سیاحت می کند، می تواند بعضی افراد را در وضع پریشان حالی ببیند. اگر تصمیم بگیرد به آن ها کمک کند، آن ها سپاسگزار خواهند بود و ممکن است دفعه بعد که با بازیکن برخورد داشتند، به او پاداشی نیز بدهند. بازیکن حتی ممکن است بخواهد در فعالیت های جانبی نیز شرکت کند، که شامل: انجام کارهای جزئی همراه با دیگران، دوئل کردن، جایزه بگیری، گشتن دنبال گنج یا دیگر چیزهای جمع کردنی گرداگرد نقشه مثل سنگ تراشی، پوکر بازی کردن، بلک جک بازی کردن، دومینو بازی کردن و یا بازی با چاقو بین انگشتان دست ضربه زدن (Five Finger Fillet).

شکار حیوانات نیز نقش مهمی در این بازی ایفا می کند. با شکار می توانید غذا تهیه کنید، درآمد کسب کنید و مواد لازم برای ساخت وسایل مختلف را فراهم کنید. هنگام شکار، بازیکن باید عوامل مختلفی را در نظر بگیرد. عواملی همچون انتخاب سلاح و مکان تیراندازی، که بر کیفیت گوشت و پوست حیوان و قیمتی که مشتری حاضر به پرداخت برای آن است اثر می گذارند. بازیکن همچنین می تواند شکار را بلافاصله پوست بکند یا جنازه آن را حمل کند، که در این صورت، با گذر زمان فاسد شده، از ارزشش کاسته می شود و حیوانات درنده شکارچی را به خود جذب می کند.

بازی Red Dead Redemption 2 بر تاثیر انتخاب های بازیکن در شکل گیری روند داستان و مأموریت ها تمرکز دارد. در مواقعی خاص در بازی، به بازیکن گزینه پذیرفتن یا رد کردن مأموریت های اضافی داده می شود و داستان حول انتخاب های او شکل می گیرد. بازیکن می تواند با هر شخصیت غیر بازیکنی، به روش های مختلف ارتباط برقرار کند. بازیکن می تواند دیالوگ های مختلفی را در گفتگو با شخصیت های غیر بازیکن انتخاب کند؛ با آن ها مکالمه ای دوستانه داشته باشد یا به آن ها توهین کند. اگر بازیکن تصمیم به کشتن شخصیت های غیر بازیکن بگیرد، می تواند جسد آن ها را به دنبال غنیمت بگردد.

بازی Red Dead Redemption 2 سیستم شرافت متعلق به نسخه های قبل را همچنان با خود به همراه دارد که اعمال بازیکن را از نظر اخلاقیات ارزیابی می کند. انتخاب های اخلاقی مثبت و اعمالی مثل کمک کردن به غریبه ها، تبعیت از قانون و گذشتن از جان رقیب ها در دوئل ها، به شرافت بازیکن اضافه می کند. در مقابل، اعمال منفی مثل سرقت و اذیت و آزار افراد بی گناه، از شرافت بازیکن کم می کند. شرافت تاثیر بسیاری بر داستان بازی دارد. چرا که گفتگو و نتایج حاصله اغلب متناسب با میزان شرافت بازیکن، متفاوت خواهد بود. دستیابی به نقاط عطف میزان شرافت بازیکن، مزایایی برای بازیکن در پی خواهد داشت. از جمله اهدای لباس های مخصوص و تخفیف های قابل توجه در مغازه ها به عنوان پاداش. از طرفی، میزان شرافت پایین تر نیز مزایایی در پی خواهد داشت. مثلا بازیکن تعداد وسایل بیشتری از کشتن جنازه ها پیدا خواهد کرد.

حفاظت از آرتور و جان امر بسیار مهمی محسوب می شود. چرا که آن ها می توانند تحت شرایطی قرار گیرند که بر جون و استقامت (Stamina) آن ها تاثیر بگذارد. علاوه بر جون و استقامت، بازیکن هسته هایی در اختیار دارد که بر سرعت پر شدن جون و استقامت او اثر گذار است. برای مثال، پوشیدن لباس های گرم تر باعث می شود در محیط های سرد یخ نزنند. اما در مقابل، پوشیدن لباس های گرم تر در محیط های گرم باعث می شود عرق کنند. یخ زدن یا عرق کردن موجب می شود تا هسته ها به سرعت خالی شوند. بازیکن همچنین می تواند بسته به مقدار غذایی که می خورد، چاق یا لاغر شود. یک شخصیت لاغر جون کم تر و استقامت بیشتری دارد اما یک شخصیت چاق جون بیشتر و استقامت کم تری دارد. بازیکن با خوردن و خوابیدن قادر خواهد بود تا هسته های خود را مجددا پر کند. بازیکن می تواند برای تمیز ماندن حمام کند یا برای تغییر مدل موی خود به آرایشگاه برود. موی بازیکن در گذر زمان، بسیار نزدیک به واقعیت، رشد کرده و بلند می شود. بازی Red Dead Redemption 2 از ویژگی فرسایش سلاح بهره می برد. به این صورت که اسلحه ها، برای حفظ عملکرد خود، نیاز به تمیز شدن دارند. وقتی بازیکن از یک اسلحه به مدت طولانی استفاده می کند، شخصیت بازی بیشتر به آن اسلحه عادت کرده و در کار با آن حرفه ای تر می شود.

درگیری های مسلحانه جزئی حیاتی برای بازی هستند. بازیکن می تواند سنگر بگیرد، نشانه گیری کند و یک حیوان یا آدم را هدف بگیرد. شلیک به اعضای بدن نیز برای از پا در آوردن اهداف بدون کشتن آن ها موثر است. وقتی بازیکن به یک دشمن شلیک می کند، عکس العمل ها و حرکات هوش مصنوعی بازی، بسته به محل برخورد گلوله متفاوت خواهد بود. اسلحه های بازی شامل تیپانچه، هفت تیر، شاتگان، مسلسل، کمان، مواد منفجره، طناب، اسلحه های سوار شده بر ارابه و سلاح های سرد مثل چاقو و تبر هستند. بازی **Red Dead Redemption 2** با سیستم **Dead Eye** که به بازیکن اجازه می دهد تا زمان را آهسته کرده و اهداف مورد نظرش را علامت گذاری کند، برگشته است. به محض اینکه علامت گذاری تمام شود، شخصیت در مدت زمان کوتاهی، به تمام اهداف نشان شده شلیک می کند. سیستم **Dead Eye** همزمان با جلو رفتن بازیکن در بازی، ارتقا پیدا می کند.

همچنین، بازی **Red Dead Redemption 2** یک سیستم جایزه الهام گرفته شده از سیستم تحت تعقیب بازی **GTA** دارد، که وقتی بازیکن جرمی مرتکب می شود، شاهدان برای گزارش دادن به نزدیک ترین ایستگاه پلیس، به سرعت اقدام می کنند. بازیکن نیز باید شاهد را قبل از رسیدن به ایستگاه پلیس متوقف کند تا پای قانون به وسط نیاید. اگر شاهد گزارش جرم را به پلیس بدهد و پای قانون به وسط بیاید، نیروهای قانون شروع به انجام تحقیقات می کنند. وقتی بازیکن گیر بیافتد، نوار تحت تعقیب برایش ظاهر شده و روی سرش جایزه می گذارند. هرچه جرم بازیکن سنگین تر شود، جایزه نیز بیشتر می شود و افراد بیشتری برای دستگیری او فرستاده می شوند. اگر بازیکن جرایم بزرگی مرتکب شده باشد و از دست قانون بگریزد، جایزه بگیران برای ردیابی او استخدام می شوند. بعد از اینکه جرم بازیکن از حد معینی بیشتر شود، مارشال های ایالات متحده به محل او فرستاده می شوند. برای خلاصی از اجرای قانون، بازیکن باید از دایره قرمز رنگ مشخص شده روی نقشه بیرون برود. در این صورت، نوار تحت تعقیب او کم کم خالی می شود. به جای این، بازیکن می تواند از تعقیب کنندگان مخفی شود یا آن ها را بکشد. در صورتی که بازیکن فرار کند یا گیر بیافتد، جایزه روی سرش باقی می ماند و شهروندان و مردان قانون هوشیار تر خواهند شد و نیز مناطقی که جرم در آن ها رخ داده است، قفل می شوند. زمانی که بازیکن توسط مردان قانون گیر بیافتد، در صورتی که پیاده و غیرمسلح باشد، فرصت تسلیم شدن خواهد داشت. اگرچه در صورتی که قبلا از تلاش برای دستگیری فرار کرده باشد، جایزه بگیران تسلیم را از او نمی پذیرند. بازیکن تنها در صورتی می تواند جایزه را از روی خود بردارد که آن را در یک اداره پست پرداخت کند.

## داستان بازی **Red Dead Redemption 2**

پس از انجام یک سرقت کشتی ناموفق در سال 1899، باند **Van der Linde** مجبور به ترک مقدار قابل توجهی از پول و دارایی خود می شوند و از بلک واتر فرار می کنند. پیشرفت تمدن در حال خاتمه دادن به دوران قانون شکنان است. به همین خاطر، آن ها تصمیم می گیرند برای فرار از قانون، به حد کفایت پول بدست آورده و خود را بازنشسته کنند. آن ها به یک قطار که متعلق به کورن وال بود دستبرد می زنند. او نیز پینکرتون ها را برای گرفتن آن ها استخدام می کند. باند **Van der Linde** همچنان کار خود را برای بدست آوردن پول انجام می دهد. چرا که طبق قولی که هلندی دائما می دهد، سرقت بعدی آخرین کار آن ها خواهد بود.

به دنبال تیراندازی بین آن ها و پینکرتون ها در ولنتاین، این باند به لموین نقل مکان می کند. جایی که آن ها همزمان برای گری ها و بریت ویت ها با هدف شوریدن آن ها علیه یکدیگر، کار می کنند. اگرچه این خانواده ها آن ها را دور می زنند. گری ها با انداختن یکی از اعضای باند در تله، او را می کشند در حالی که بریت ویت ها جک را ربوده و به برونته می فروشند. باند **Van der Linde** نیز تلافی کرده و قبل از پس گرفتن جک از برونته، هر دو خانواده را نابود می کند. برونته کسی است که به آن ها پیشنهاد کار می دهد اما سر انجام به آن ها نارو می زند. هلندی برونته را ربوده و برای انتقام او را خوراک یک تمساح می کند. البته این اقدام او، آرتور را آزرده خاطر می کند.

باند **Van der Linde** یک بانک را واقع در سینت دنیس دستبرد می زند؛ اما پینکرتون ها مداخله می کنند. هوزی را به قتل رسانده و جان را دستگیر می کنند. هلندی، آرتور، بیل، ژاوییر و میکا با یک کشتی به مقصد کوبا از شهر فرار می کنند. در راه، طوفانی سیل آسا کشتی آنان را غرق می کند و آب آنان را به ساحل جزیره گوآرما می برد. در آن جا، آنان درگیر یک جنگ بین مالک ظالم مزرعه شکر یعنی فوسار و مردم محلی آن جا که به بردگی گرفته شده

اند می‌شوند. بعد از کمک به انقلابیون در کشتن فوسار، گروه آنان دوباره به ایالات متحده بازگشته و به بقیه اعضای باند می‌پیوندند.

هلندی اصرار به یک سرقت آخر می‌کند و بعد از اینکه آرتور از او سرپیچی می‌کند و جان را زودتر از نقشه آزاد می‌کند، به وفاداری آرتور شک می‌کند. بنا براین، هلندی میکا را بالا ترین ستوان خود، به جای آرتور، معرفی می‌کند. آرتور نیز نگران می‌شود که هلندی دیگر آن مردی که او می‌شناخت نیست. چرا که او در حال تبدیل شدن به شخصی است که وابسته و گرفتار جزیره شده، آرمان های خودش را رها کرده و کورن وال را می‌کشد. وقتی بیماری سل آرتور تشخیص داده می‌شود، او با میرا بودن و فناپذیری خود مواجه می‌شود. به همین خاطر، آرتور به این فکر می‌افتد که چه کار کند تا پس از مرگش از اعضای باند محافظت به عمل آید. آرتور به جان می‌گوید که به همراه ابیگیل و جک فرار کنند و علنا به کمک مردم بومی آمریکا به مخالفت با هلندی برخیزد.

وقتی پینکرتون‌ها به اردوگاه آنان حمله می‌کنند، هلندی شکاک می‌شود که یکی از اعضای باند خبرچینی می‌کند. به همین خاطر، در زمانی که هلندی و میکا ترتیب آخرین سرقت از قطار حمل حقوق و دستمزد ارتش را می‌دهند، بسیاری از اعضای باند از هلندی رو برگردانده و آن‌ها را ترک می‌کنند.

وقتی که هلندی آرتور را تسلیم ارتش کرد، جان را رها کرد تا بمیرد و از نجات ابیگیل زمانی که ربوده شده بود امتناع کرد، آرتور ایمان خود به هلندی را از دست داد. آرتور و سدی ابیگیل را از چنگ میلتون نجات می‌دهند. قبل از اینکه ابیگیل میلتون را بکشد، او میکا را به عنوان خبرچین پینکرتون‌ها معرفی می‌کند. آرتور نیز به اردوگاه بازگشته و علنا میکا را متهم به خیانت می‌کند. هلندی، بیل، ژاویر و میکا به آرتور و جان تازه برگشته هجوم می‌برند اما با حمله پینکرتون‌ها درگیری بین آن‌ها خاتمه پیدا می‌کند. در اینجا بازیکن می‌تواند انتخاب کند؛ که آرتور با معطل کردن پینکرتون‌ها به جان کمک کند تا فرار کند یا اینکه به اردوگاه برگردد تا پول‌های باند را به جیب بزند. میکا آرتور را به تله انداخته و هلندی وسط دعوی آن‌ها مداخله می‌کند. آرتور هلندی را متقاعد می‌کند که میکا را رها کرده و برود. اگر بازیکن میزان شرافت زیادی داشته باشد، آرتور در برابر جراحات و بیماری خود سر فرود آورده و در حال تماشای طلوع آفتاب می‌میرد. اما اگر بازیکن میزان شرافت کمی داشته باشد، میکا او را می‌کشد.

8 سال بعد، در سال 1907، جان و خانواده‌اش در تلاشند تا زندگی شرافتمندانه‌ای داشته باشند. آن‌ها در یک مزرعه کار پیدا می‌کنند؛ جایی که جان با قانون شکنانی که کارگزارانش را تهدید می‌کنند مبارزه می‌کند. وقتی ابیگیل از تصمیم جان برای برنگشتن به روزهای قدیم خود مطمئن می‌شود، به همراه جک آن جا را ترک می‌کند. جان برای خرید یک مزرعه از بانک وام می‌گیرد. او با عمو، سدی و چارلز برای ساخت خانه ای جدید کار می‌کند و وقتی ابیگیل برمی‌گردد به او پیشنهاد ازدواج می‌دهد. بعد از آن، وقتی باخبر می‌شوند که میکا همچنان زنده است و برای خود یک باند تشکیل داده است، جان، سدی و چارلز به اردوگاه او حمله می‌کنند و یک هلندی تازه وارد را در آن جا می‌یابند. هلندی تازه وارد بعد از یک درگیری شدید میکا را می‌کشد و مخفیانه محل را ترک می‌کند. جان متوجه شده و او را می‌کشد. جان پس از آن، از خزانه باند بلک واتر بدهی خود به بانک را می‌پردازد. جان با ابیگیل ازدواج کرده و یک زندگی تازه را کنار جک و عمو در مزرعه خود شروع می‌کنند. سدی و چارلز نیز به دنبال زندگی خود آن‌ها را ترک می‌کنند.

سکانس پایانی بازی نشان می‌دهد که ادگار راس در حالی که مزرعه جان را زیر نظر دارد، رخداد های Red Dead Redemption را پیش گویی می‌کند.