

بررسی بازی Spider-Man 2018 برای PS4

مرد عنکبوتی یا Spider-Man عنوان بازی اکشن ماجراجویی است که در سال 2018 توسط شرکت Insomniac Games ساخته شد و Sony Interactive Entertainment آن را منتشر کرد. این بازی، با الهام از ابر قهرمان کتاب های مصور (Comic) مارول، یعنی مرد عنکبوتی، ساخته شده است. در داستان اصلی بازی Spider-Man 2018 سلطان ابر انسان جنایت، مستر نگاتیو، نقشه ای برای به دست گرفتن کنترل دنیای زیر زمینی جنایتکاران شهر نیویورک می کشد. وقتی مستر نگاتیو تهدید به پخش ویروسی مرگبار می کند، مرد عنکبوتی مجبور به مقابله با او می شود تا از مردم شهر محافظت کند؛ در حالی که درگیر مشکلات شخصی شخصیت شهروندی خود، یعنی پیتر پارکر است.

گیم پلی بازی از دید سوم شخص ارائه شده که تمرکز عمده ای بر پیمایش و توانایی های مبارزه ای مرد عنکبوتی دارد. مرد عنکبوتی می تواند آزادانه سرتاسر شهر نیویورک بچرخد، با شخصیت ها به تعامل بپردازد، مأموریت قبول کند و ابزار و لباس های جدید آزاد کند. خارج از داستان بازی، بازیکن قادر است تا با کامل کردن مأموریت های جانبی، محتوای اضافه و اقلام جمع کردنی را آزاد کند. مبارزات بر حملات زنجیره ای و استفاده از محیط و تار عنکبوت برای مقابله با دشمنان متعدد بدون متحمل شدن آسیب، تمرکز دارد.

ساخت بازی Spider-Man 2018 که اولین بازی لایسنس شده شرکت Insomniac Games در کارنامه 22 سال فعالیت خود است، در سال 2014 استارت خورد و تقریباً چهار سال به طول انجامید. Insomniac Games حق انتخاب داشت تا روی هر شخصیتی از مارول کار کند. مرد عنکبوتی هم به درخواست کارمندان و هم برای شباهت های گیم پلی پیمایشی اش به بازی قبلی آن ها، یعنی (2014) Sunset Overdrive انتخاب شد. طراحی بازی Spider-Man 2018 از تاریخچه مرد عنکبوتی در رسانه ها الهام گرفته است؛ اما کتاب های مصور مارول و Insomniac Games مایل بودند تا داستانی بکر که به هیچ اثر موجودی متعلق نباشد را بیان کنند. بنا بر این، دنیایی منحصر به فرد، به اسم زمین 1048، را بوجود آوردند.

بازی Spider-Man 2018 در تاریخ هفتم سپتامبر برای کنسول پلی استیشن 4 به بازار عرضه شد. بازی به خاطر داستان سرایی، شخصیت پردازی، مبارزات و مکانیک پیمایش با استفاده از تار مورد ستایش قرار گرفت. اگرچه برخی طراحی جهان باز آن را بخاطر عدم وجود نوآوری نقد کردند. تعدادی از منتقدان Spider-Man 2018 را بهترین بازی ابر قهرمانی موجود نامیدند و برخی دیگر آن را با سری بازی های Batman مقایسه کردند. بازی Spider-Man 2018 چندین جایزه و عنوان در مراسم اعطای جوایز پایان سال، از گروهی از ناشران بازی و منتقدان کسب کرد.

بازی Spider-Man 2018 به یکی از سریع ترین فروش های بازی های سال و یکی از پر فروش ترین بازی های پلی استیشن 4 در تاریخ تبدیل شد. همچنین، سریع ترین فروش را در بین بازی های ابر قهرمانی در ایالات متحده داشت. یک محتوای سه بخشی قابل دانلود به نام Spider-Man: The City that Never Sleeps از ماه اکتبر تا دسامبر 2018، به صورت ماهانه برای این بازی منتشر شد. به دنبال آن، ویرایش Game of the Year نیز، که آن هم شامل محتوای قابل دانلود بود، در ماه آگوست سال 2019 منتشر شد. قرار است یک بازی دنباله ای با عنوان Spider-Man: Miles Morales هم برای پلی استیشن 4 و پلی استیشن 5 در ماه نوامبر سال 2020 منتشر شود. نسخه ریمسترده یا بهبود یافته بازی Spider-Man 2018 همراه با محتوای دانلودی اش نیز، برای پلی استیشن 5 با عنوان Ultimate Edition در نظر گرفته شده است.

گیم پلی بازی Spider-Man 2018

بازی Spider-Man 2018 یک بازی جهان باز اکشن ماجراجویی است که در نسخه ای تخیلی از شهر نیویورک مدرن امروزی، در منطقه منهتن به وقوع می پیوندد. Spider-Man 2018 یک بازی سوم شخص است که شخصیت بازی را در طول بازی نشان می دهد و دوربین می تواند آزادانه دور تا دور شخصیت بچرخد. در بازی Spider-Man 2018 بازیکن عمدتاً شخصیت ابر قهرمانی مرد عنکبوتی را کنترل می کند که برای پیمایش در

دنیای بازی، می تواند ببرد، از تار افکن های خود برای شلیک تار و تاب خوردن بین ساختمان ها استفاده کند، روی دیوار ها بدود و به صورت خودکار از روی موانع بپرد. بازیکن می تواند با پرتاب دقیق تار، خود را به نقطه ای که می خواهد برساند. اشیای فیزیکی لازم است تا تار به آن ها بچسبد و به مرد عنکبوتی اجازه تاب خوردن بدهد. شدت و سرعت تاب خوردن او با رها کردن تار در زمان های مشخص برای ارتفاع گرفتن یا حرکت سریع تر، قابل تنظیم است. همچنین، بازی دارای ویژگی سفر سریع (Fast Travel) اختیاری است که با استفاده از سیستم متروی شهر نیویورک صورت می گیرد.

در بازی Spider-Man 2018 مبارزات با استفاده از سه دکمه صورت میگیرد؛ یکی برای جا خالی دادن، یکی برای انجام حملات فیزیکی و دیگری برای انجام حملات تازی. از قابلیت پرتاب تار می توان برای ناتوان کردن دشمنان و چسباندن آن ها به اشیای پیرامون استفاده کرد تا بلافاصله از جریان درگیری حذف شوند. دشمنانی که از ارتفاع زیاد مورد اصابت قرار می گیرند، به صورت خودکار در پيله ای از تار عنکبوت، به اشیای پیرامون می چسبند تا از مرگشان جلوگیری شود. همچنین، مرد عنکبوتی می تواند از محیط برای جنگیدن، پریدن از روی دیوار ها و پرت کردن اشیایی مثل درپوش تونل های زیر زمینی که در سطح خیابان ها قرار دارند، نارنجک ها و دشمنان تنیده در تار، استفاده کند.

ضربات موفق و متوالی، باعث ایجاد تمرکز (Build) می شود. از تمرکز برای جان بخشیدن به مرد عنکبوتی استفاده می شود. تمرکز پر، به بازیکن امکان اجرای ضربات فینیش را می دهد که باعث می شود دشمن فوراً نابود شود. مرد عنکبوتی دارای ویژگی به اسم Spider-Sense است که در قالب نمادی سفید بالای سر شخصیت ظاهر می شود و ضرباتی که قرار است به مرد عنکبوتی وارد شود را نشان می دهد تا بداند چه زمانی باید جا خالی بدهد. جا خالی به موقع، درست قبل از اصابت ضربه، به مرد عنکبوتی امکان واکنش با استفاده از تار را می دهد. برخی دشمنان به شیوه های خاصی از پا در می آیند. دشمنانی که از سلاح های سرد استفاده می کنند، باید در هوا مورد حمله قرار بگیرند و دشمنانی که از محافظ استفاده می کنند را باید از پشت مورد حمله قرار داد. دشمنانی که از شلاق استفاده می کنند، مرد عنکبوتی را از هوا به زمین می کشند. مقابله با آن ها، نیازمند اجرای موثر ضد حمله است. بقیه دشمنان نیز شامل ماموران زره پوش، یاغیان و جت پک پوشان می شوند.

مرد عنکبوتی به انواع مختلفی از ابزار دسترسی دارد که می توان در نبرد ها از آن ها استفاده کرد. این ابزار شامل: تار های الکتریکی، مواد منفجره که موجب ضربه مغزی دشمنان می شود و تار های موثر که دشمنان را به عقب پرت کرده و به سطوح می چسباند، می شود. ابزار ها با پیشروی در روند بازی Spider-Man 2018 آزاد می شوند و از طریق یک منوی دایره ای قابل دسترسی و استفاده هستند. مرد عنکبوتی علاوه بر لباس های اصلی ساخته شده برای این بازی، چندین لباس آزاد کردنی دارد که بر مبنای نسخه های موجود شخصیت مرد عنکبوتی در رسانه ها طراحی شده اند. برخی از آن ها توانایی های مخصوصی ارائه می دهند که در نبرد ها کاربرد دارد. توانایی هایی مثل: افزایش مقدار تمرکز دریافتی، کاهش جاذبه، افزایش مهارت در مخفی کاری، شکست ناپذیر ساختن شخصیت و آزاد کردن موج الکترومغناطیسی برای از کار انداختن سلاح دشمنان. زمانی که این لباس ها آزاد شوند، قابلیت ترکیب لباس ها با قدرت های مختلف وجود خواهد داشت. مبارزه مخفیانه، به مرد عنکبوتی اجازه می دهد تا در محدوده های محافظت شده رفت و آمد کرده و با استفاده از ابزار ها و تار خود، دشمنانی که تک افتاده اند را بی سر و صدا خنثی کند. لول آپ کردن، بازیکن را قادر می سازد تا مهارت هایی از سه دسته بندی متفاوت از جمله مبارزات زمینی، مبارزات هوایی و مهارت های پیمایشی را آزاد کند.

لباس ها، حالت های هر لباس، ابزار ها و ارتقاها هر کدام، با منابعی به اسم توکن (Token) قابل خرید هستند. توکن ها بعد از تمام کردن مراحل بازی Spider-Man 2018 به بازیکن جایزه داده می شوند. هر کدام از اقلام آزاد کردنی بازی، به مقدار متفاوتی از هر کدام از انواع توکن ها نیاز دارد:

- **Challenge Tokens:** از کامل کردن مبارزات زمان و مهارت محور Taskmaster، مخفی کاری و ماموریت های پیمایشی به دست می آیند.
- **Backpack Tokens:** از مکان یابی کردن کیف کوله های قدیمی مرد عنکبوتی که حاوی یادگاری هایی از گذشته اش هستند به دست می آیند.

- **Research Tokens**: از کامل کردن ماموریت های ایستگاه تحقیقات، مینی گیم های علمی و جمع آوری کبوتر ها به دست می آیند.
- **Crime Tokens**: از جلوگیری از جرایم محیطی به دست می آیند.
- **Base Tokens**: از پاکسازی پایگاه های دشمن به دست می آیند.
- **Landmark Tokens**: از عکس گرفتن از مکان های خاصی در سرتاسر شهر به دست می آیند.

همچنین، مینی گیم هایی مثل معما های مداری که نیاز به چیدمان شبکه الکتریکی برق دارند، در بازی وجود دارند که XP و Research Token جایزه می دهند. با استفاده از برج های رادیویی در مناطق مختلف، می توان جای اقلام جمع کردنی، ماموریت ها و جرایم فعال را در نقشه مشخص کرد.

بازیکنان، برخی بخش های بازی Spider-Man 2018 را به جای شخصیت دیگر مرد عنکبوتی، یعنی پیتر پارکر، دوستش ماری جین واتسون و متحد آن ها مایلز مورالز بازی می کنند. بخش های پیتر پارکر اغلب شامل حل معما ها می شوند در حالی که بخش های ماری جین و مایلز بر استفاده از مخفی کاری برای پنهان ماندن از دشمنان تمرکز دارند. بازی Spider-Man 2018 دارای سه سطح سختی شامل دوستانه (Friendly) یا آسان، شگفت انگیز (Amazing) یا متوسط و فوق العاده (Spectacular) یا سخت است. یک به روز رسانی پس از انتشار، سطح سختی چهارمی را به عنوان بی نهایت (Ultimate) یا بسیار سخت به بازی اضافه کرد که در آن جون دشمنان بیشتر شده و سخت تر آسیب می بینند و در مقابل، جون مرد عنکبوتی کم تر شده است. به علاوه، یک گزینه به اسم New Game Plus نیز به بازی اضافه شد که به بازیکنان اجازه شروع یک بازی جدید (New Game) با همه لباس ها، قدرت ها، ابزار ها و تمام حالت های لباس هایی که قبلا آزاد کرده بودند را می دهد. بازی Spider-Man 2018 شامل تنظیمات دستیابی می شود که به بازیکنان اجازه پریدن از روی مینی گیم های معمایی، استفاده از زیرنویس های بزرگ تر، انجام خودکار Quick Time Events و جایگزین کردن امکان نگه داشتن دکمه به جای یک بار زدن آن را می دهد. حالتی به اسم Photo Mode نیز امکان عکس انداختن از مرد عنکبوتی با استفاده از انواع فیلتر های عکاسی، قاب ها و استیکر هایی برای شخصی سازی عکس را به بازیکن می دهد. با چرخش دوربین به دور مرد عنکبوتی، می توان عکس های سلفی و عکس های در حین انجام حرکات انداخت.

داستان بازی Spider-Man 2018

به دنبال دستگیری ویلسون فیسک توسط مرد عنکبوتی، اهریمنان داخلی (Inner Demons) شروع به توقیف دارایی های نامشروع او می کنند. ماری جین و مرد عنکبوتی متوجه می شوند که اهریمنان به دنبال چیزی به اسم نفس شیطان (Devil's Breath) هستند. با کمک افسر جفرسون دیویس، مرد عنکبوتی حمله یک اهریمن را خنثی می کند. دیویس برای این حرکت قهرمانی اش، در مراسم انتخاب مجدد شهردار نورمن اوزبورن، مورد ستایش و تجلیل قرار می گیرد. اما با حمله اهریمنان به مراسم، دیویس و بسیاری از حاضرین می میرند. پیتر شاهد تبدیل شدن مارتین لی به رهبر اهریمنان، یعنی مستر نگاتیو، می شود اما قبل از اینکه بتواند مداخله کند بی هوش می شود. به دنبال حمله اهریمنان به مراسم انتخابات شهردار، اوزبورن، Sablina و Sable International را به عنوان جایگزینی برای نیروهای پلیس، استخدام می کند. پیتر با پسر دیویس، مایلز، طرح دوستی می ریزد و او را متقاعد می کند تا عضو F.E.A.S.T شود.

پیتر و اوتو اوکتاویوس، تحقیقات خود را درباره اندام مصنوعی پیشرفته ادامه می دهند. اما اوزبورن تامین سرمایه آن ها را لغو می کند تا اوکتاویوس را مجبور به کار در شرکت عظیم خود اوسکورپ، کند. در جریان جستجو به دنبال لی، مرد عنکبوتی در می یابد که نفس شیطان یک سلاح بیولوژیکی مهلک و سمی است که بطور ناخواسته توسط شرکت اوسکورپ در تلاش برای درمان بیماری های ژنتیکی ساخته شده است. لی، مکان تنها نمونه موجود از نفس شیطان را پیدا کرده و آن را می دزدد و تهدید می کند که اگر اوزبورن خودش را به او تسلیم نکند، آن ویروس را پخش می کند. لی توسط مرد عنکبوتی و ماری جین متوقف شده و سپس در یک زندان فوق امنیتی نزدیک، به اسم رفت (Raft)، زندانی می شود و نفس شیطان نیز به مکانی امن برده می شود.

در همین حین، اوکتاویوس به فکر ساختن اندام های بهبود یافته می افتد که از محدودیت های بدن انسان فراتر باشد. او چهار شاخک مکانیکی می سازد که بر پشت او سوار می شوند و از طریق یک رابط عصبی، به وسیله ذهن کنترل می شوند. او به پیتر می گوید که از یک بیماری عصبی رنج می برد که در نهایت او را از حرکت کردن ناتوان می کند و این اندام های بهبود یافته، به او کمک می کنند تا وقتی توانایی حرکتی اش را از دست داد، بتواند به کارش ادامه دهد. مرد عنکبوتی به اوکتاویوس هشدار می دهد که رابط عصبی می تواند بر ذهن و شخصیت او اثر بگذارد. اوکتاویوس مخفیانه و با عصبانیت از اوزبورن، به کار خود ادامه می دهد.

مرد عنکبوتی، در حین انجام تحقیقات پیرامون فرار زندانیان از زندان رفت، متوجه می شود که برخی از بزرگ ترین دشمنانش (از جمله: لی، الکترو، والچر، رینو و عقرب) فرار کرده اند. آن ها مرد عنکبوتی را رام و مطیع خود کرده و نزد اوکتاویوس، که حالا نام خود را دکتر اختاپوس گذاشته، می برند. دکتر اختاپوس، به مرد عنکبوتی کتک خورده هشدار می دهد که تا نفس شیطان را دوباره پس نگرفته و در میدان تایمز پخش نکرده است، دخالت نکند. پخش ویروس، تعداد زیادی از افراد، از جمله عمع می را، مبتلا خواهد کرد. با حمله تیم اوکتاویوس به شهر، نیویورک گرفتار هرج و مرج شدیدی می شود. اوزبورن اعلام حکومت نظامی کرده و مرد عنکبوتی را مقصر این اتفاق می داند و او را یک فراری معرفی می کند.

مرد عنکبوتی به تدریج با شکست الکترو، والچر، رینو و عقرب، شهر را پس می گیرد. ماری جین به پنت هاوس اوزبورن نفوذ کرده و متوجه می شود که نفس شیطان در اصل برای درمان مریضی لاعلاج پسر اوزبورن، هری، ساخته شده است. زمانی که لی کودک بوده است، اوزبورن از او به عنوان موش آزمایشگاهی برای آزمایش دارویش استفاده کرده است. در آن آزمایش، طی یک انفجار انرژی، لی توانایی های امروزش را بدست می آورد و به خاطر کشته شدن والدینش در همان انفجار، از اوزبورن متنفر می شود. ماری جین همچنین می فهمد که پادزهری برای نفس شیطان وجود دارد که لی آن را دزدیده است. مرد عنکبوتی لی را دنبال کرده و شکست می دهد. اما اوکتاویوس سر می رسد و با وحشی کردن مرد عنکبوتی، به همراه پادزهر و اوزبورن فرار می کند. تا زمانی که مرد عنکبوتی از آن ماجرا بهبود پیدا کند، مایلز توسط یک عنکبوت که در شرکت اوسکورپ از نظر ژنتیکی جهش یافته و ماری جین ندانسته آن را با خود از پنت هاوس اوزبورن آورده است، نیش می خورد.

پیتر، همانطور که مجروح است، برای خود لباسی زرهی ساخته و با اوکتاویوس در بالای برج اوسکورپ مقابله کرده و اوزبورن را نجات می دهد. اوکتاویوس اذعان می کند که از هویت مخفی پیتر با خبر است. مرد عنکبوتی پادزهر را به دست آورده و اوکتاویوس را شکست می دهد و تحویل قانون می دهد. پیتر مجبور به انتخاب بین استفاده از درمان محدود برای نجات عمه می از مرگ حتمی و ترکیب واکسن برای جمعیت آلوده شده به ویروس می شود. او نجات همه را انتخاب می کند. عمه می، قبل از مرگش، اعتراف می کند که می دانسته پیتر همان مرد عنکبوتی است و به او افتخار می کند.

سه ماه بعد، شهر نیویورک به حالت عادی خودش برگشته و پیتر و ماری جین روابط خود را عمیق تر ساخته اند. مایلز به پیتر می گوید که قدرت های عنکبوتی پیدا کرده است که باعث می شود پیتر هم هویت خودش را برای او آشکار کند. اوزبورن وارد آزمایشگاهی مخفی می شو؛ جایی که هری با یک ماده سیاه رنگ شبیه به تار عنکبوت در حالت سکون نگهداری می شود. وقتی اوزبورن دستش را روی مخزن قرار می دهد، ماده سیاه رنگ واکنش نشان داده و او را کپی می کند.

خرید بازی Spider-Man 2018

3.3 میلیون نسخه ظرف سه روز از تاریخ انتشار بازی Spider-Man 2018 خریداری شد که همین امر آن را به رکورد سریع ترین خرید بازی در تاریخ سونی تبدیل کرد. خرید بازی Spider-Man 2018 با اختلاف جزئی از 3.1 میلیون نسخه خریداری شده بازی God of War 2018 نیز بیشتر بود. در انگلستان، بازی Spider-Man 2018 سریع ترین خرید نسخه فیزیکی را با پشت سر گذاشتن بازی Far Cry 5 (که برای 3 پلتفرم دیگر منتشر شد و نسخه پلی استیشن 4 آن دو برابر بازی God of War 2018 فروخت) به خود اختصاص داد. بازی Spider-Man 2018 همچنین، سریع ترین خرید را در بین بازی های مارول داشت و بازی Lego Marvel

Super Heroes را با اختلاف زیاد شکست داد. Spider-Man 2018 پر خریدترین بازی ویدئویی در سه هفته متوالی بود تا اینکه جایش را به بازی فیفا 19 که برای چند پلتفرم منتشر شده بود، داد. پس از آن، تا تاریخ 3 ژانویه سال 2019، به مدت 13 هفته، جزو 10 بازی پر خرید قرار گرفت.

نقاط قوت و ضعف بازی Spider-Man 2018

نقاط قوت:

- تاب خوردن با تار، حس خارق العاده آزادی و کنترل را به بازیکن می دهد
- جهان باز زیبای نیویورک
- شخصیت های دوست داشتنی و عملکرد عالی

نقاط ضعف:

- بازی بسیار شبیه به بازی Batman Arkham است
- ساختار جهان باز پیش پا افتاده
- تعیین نشدن جایزه ای که ارزش جمع کردن آن همه آیتم جمع کردنی را داشته باشد

امتیاز بازی Spider-Man 2018

Metacritic: 87/100

IGN: 8.7/10

GameSpot: 9/10

Game Informer: 9.5/10

EGM: 9/10

Destructoid: 9/10