

## بررسی و ترفند های بازی The Last of Us Part II

The Last of Us Part II یک بازی اکشن ماجراجویی است که توسط شرکت Naughty Dog ساخته شده و در سال 2020 انحصاراً برای کنسول پلی استیشن 4 (PS4) توسط شرکت Sony Interactive Entertainment منتشر شده است. داستان بازی 5 سال بعد از نسخه قبلی، یعنی The Last of Us (2013) اتفاق می افتد. بازیکن دو شخصیت الی (Ellie) و ابی (Abby) را که زندگی هایشان به هم گره خورده، در ایالات متحده و بعد از وقوع آخر الزمان، کنترل می کند. الی بعد از تحمل رنج یک مصیبت، تمام چیزی که می خواهد گرفتن انتقام است و ابی هم سربازی است که درگیر نبرد با یک فرقه مذهبی می شود. بازی The Last of Us Part II از منظر سوم شخص ساخته شده است. بازیکنان می توانند از سلاح های گرم، اشیا و وسایل و مخفی کاری برای جنگیدن با دشمنان انسانی و موجودات آدم خوار استفاده کنند.

ساخت بازی The Last of Us Part II از سال 2014 و کمی بعد از انتشار بازی The Last of Us Remastered شروع شد. نیل دراکمن (Neil Druckmann) مجدداً به عنوان کارگردان بازی بازگشت و داستان بازی را به همراه هلی گراس (Halley Gross) نوشت. موضوع انتقام جویانه و مجازاتگری بازی The Last of Us Part II از تجربیات دراکمن، که از بزرگ شدنش در اسرائیل به دست آورده بود، الهام گرفته شده است. اشلی جانسون (Ashley Johnson) نقشش را به عنوان الی تکرار می کند در حالی که لورا بیلی (Laura Bailey) برای بازی در نقش ابی انتخاب می شود. اجراهای آن ها شامل ضبط همزمان حرکات و صدا می شوند. سازندگان بازی The Last of Us Part II امکانات فنی کنسول پلی استیشن 4 را در طول ساخت آن تحت فشار قرار دادند.

بازی The Last of Us Part II در ماه ژوئن سال 2020 و با تاخیر، بخشی به خاطر شیوع ویروس کرونا، منتشر شد. این بازی به خاطر اجرا، شخصیت ها، مطابقت جزئیات بصری با واقعیت و گیم پلی اش، مورد ستایش قرار گرفت. اگر چه داستان سرایی و به نمایش گذاشتن یک شخصیت تراجنسی، منتقدان و بازیکنان را دو قطبی کرده است. قسمت دوم این بازی، یعنی The Last of Us Part II، یکی از پر فروش ترین بازی های پلی استیشن 4 است و با فروش بیش از 4 میلیون نسخه در آخر هفته انتشارش، سریع ترین فروش را در بین بازی های انحصاری پلی استیشن 4 (PS4) ثبت کرد.

## گیم پلی بازی The Last of Us Part II

The Last of Us Part II یک بازی اکشن ماجراجویی سوم شخص است. بازیکن برای پیشرفت داستان، از محیط های پسا آخر الزمانی از جمله ساختمان ها و جنگل ها گذر می کند. بازیکن می تواند از سلاح های گرم، اشیا و وسایل و مخفی کاری برای غلبه بر دشمنان انسانی و یا موجودات آدم خوار که به گونه ای جهش یافته از نوعی قارچ آلوده شده اند، استفاده کند. کنترل شخصیت نوبتی بین الی و ابی تعویض می شود. بازیکن همچنین، خیلی کوتاه شخصیت جوئل را در سکانس ابتدایی بازی کنترل می کند.

ماهیت فرز و چابک شخصیت بازی The Last of Us Part II عناصر بازی سازی را به کار می گیرد. بازیکن می تواند پریده و از مکان های مختلف در محیط بازی بالا برود تا اینگونه، در مبارزات، بر دشمنان برتری پیدا کند. بازیکن می تواند اشیای شیشه ای مثل پنجره ها را شکسته تا به محل های مشخصی دست پیدا کند یا تدارکات به دست آورد. در برخی نواحی بازی نیز با اسب یا قایق پیموده می شوند.

در مبارزات، بازیکن می تواند از سلاح های دور برد مثل مسلسل ها و کمان ها، و سلاح های کوتاه برد مثل کلت ها و هفت تیر ها استفاده کند. بازیکن قادر است تا از سلاح های سرد مثل قمه و چکش نیز استفاده کرده و یا با پرت کردن آجر و بطری، حواس دشمن را پرت کند یا به او آسیب بزند. از آیتم های جمع آوری کرده می توان برای ارتقای اسلحه ها در میز های کار یا ساخت تجهیزاتی مثل جعبه کمک های اولیه، کوکتل مولوتوو و صدا خفه کن موقت اسلحه استفاده کرد. بازیکن می تواند مکمل ها را برای ارتقای مهارت ها جمع آوری کند. دستور العمل های

آموزشی که در محیط بازی یافت می شوند نیز، برای آزاد کردن مهارت های اضافه تر به کار می روند که امکان ارتقای ویژگی هایی نظیر نوار جون، سرعت ساخت وسایل و انواع مهمات را به بازیکن می دهند.

با وجود اینکه بازیکن می تواند مستقیماً به دشمنان حمله کند، امکان حمله مخفیانه برای جلوگیری از شناسایی شدن و یا عبور از دشمنان بدون با خبر کردن آن ها نیز، در بازی **The Last of Us Part II** وجود دارد. ویژگی حالت شنیداری یا **Listen Mode** به بازیکن امکان مکان یابی دشمنان را با استفاده از حس شنوایی تقویت شده و ادراک فاصله ای می دهد. در این حالت، طرحی کلی از دشمنان، از پشت دیوار ها یا اشیاء قابل رویت می باشد. در سیستم سنگر گیری بازی **The Last of Us Part II** بازیکن قادر است پشت موانع نشسته تا در مبارزات با دشمنان، نسبت به آن ها برتری کسب کند. به علاوه، بازیکن می تواند روی زمین خوابیده تا از دید دشمنان مخفی بماند.

دشمنان از سیستم هوش مصنوعی استفاده می کنند. ممکن است آن ها سمگر بگیرند یا درخواست کمک کنند. دشمنان می توانند در صورت پرت شدن حواس بازیکن، تمام شدن مهماتش، یا در طول یک درگیری، بر او برتری یابند. بازیکن ممکن است مورد اصابت تیر های کمان قرار گیرد؛ که در این صورت، نوار جونش به طور تصاعدی کاهش پیدا کرده و امکان فعال سازی حالت شنیداری تا زمانی که آن تیر را در نیاورد، وجود نخواهد داشت. همراهان بازیکن، از جمله دینا (Dina)، با کشتن دشمنان یا فاش کردن مکان آن ها، در مبارزات کمک می کنند. بازی **The Last of Us Part II** همچنین، از سگ های نگهبان که قادرند بوی بازیکن را ردیابی کنند بهره گرفته است. این سگ ها نیز در حالت شنیداری، قابل رویت خواهند بود.

## داستان بازی **The Last of Us Part II**

بعد از ماجرا های بازی اول، یعنی **The Last of Us (2013)**، جوئل میلر مسئولیت جلوگیری از کشف درمان قارچ های **Cordyceps** توسط گروه کرم های شب تاب (**Fireflies**) را با نجات دادن الی، به برادرش تامی می سپارد. چهار سال بعد، الی و جوئل در شهر جکسون واقع در ایالت وایومینگ، برای خود زندگی ساخته اند؛ گر چه روابطشان دیگر به خوبی گذشته نیست.

وقتی جوئل و تامی مشغول گشت زنی بودند، غریبه ای را به اسم ابی اندرسون از دست گروهی از افراد آلوده نجات می دهند. آن ها به پاسگاه دور افتاده ای که توسط گروه ابی (کرم های شب تاب سابق که حالا جزوی از جبهه آزادی خواهی واشنگتون هستند) اداره می شود باز می گردند. آن ها به جوئل و تامی حمله می کنند. ابی به دنبال گرفتن انتقام از جوئل برای کشتن پدرش، یکی از جراحان گروه کرم های شب تاب، است. در همین حین، الی و دوست دخترش دینا، جکسون را برای گشتن به دنبال برادران ترک می کنند. الی وارد اردوگاه گروه جبهه آزادی خواه واشنگتون می شود و می بیند ابی جوئل را تا سر حد مرگ کتک می زند و قسم می خورد که انتقام پدرش را خواهد گرفت.

تامی برای شکار ابی، عازم سیاتل می شود و الی و دینا هم او را دنبال می کنند. بعد از فرار از یکی از تله های گروه جبهه آزادی خواه واشنگتون، الی مصونیت خود در برابر بیماری قارچ های سمی را برای دینا فاش می کند. دینا نیز در مقابل می گوید که باردار است. روز بعد، الی به تنهایی تامی را تعقیب می کند و با جسی رو به رو می شود. جسی دوست پسر سابق دینا است که آن ها را تا سیاتل دنبال کرده است. در حال گشتن به دنبال دوست ابی، نورا هریس، الی با سرافیت ها رو به رو می شود؛ فرقه ای که بر سر کنترل سیاتل، با گروه جبهه آزادی خواه واشنگتون، در جنگ همیشگی هستند. الی، نورا را دنبال کرده و او را شکنجه می دهد تا اطلاعاتی از مکان ابی به دست آورد. شکنجه نورا، بر روحیه الی تاثیر بد گذاشته و باعث آزار او می شود. روز بعد، او دو نفر دیگر از اعضای گروه ابی، یعنی مل حامله (**Mel**) و دوست پسرش اوون مور (**Owen Moore**)، را می کشد. فلش بکی به گذشته، نشان می دهد که سال ها قبل، الی به بیمارستانی به اسم کرم شب تاب در شهر سالت لیک مسافرت می کند و در آن جا، واقعیت را می فهمد. الی با حالی بد، رابطه اش با جوئل را به هم می زند. در زمان حال، گروه الی توسط ابی، که جسی را می کشد و تامی را گروگان می گیرد، به دام می افتد.

سه روز قبل، ابی متوجه می شود که اوون (Owen)، دوست پسر سابقش، در حال انجام تحقیقات راجع به فعالیت های فرقه سرافیت، ناپدید شده است. ابی به گشتن دنبال اوون می پردازد که خود توسط فرقه سرافیت ها اسیر می شود. ابی توسط یارا (Yara) و لو (Lev) نجات داده می شود. یارا و لو خواهر و برادری سرافیتی هستند که بعد از اینکه لو سنت های سرافیتی را زیر سوال می برد، آن ها را مرتد و بی دین می خوانند. با وجود اینکه یارا به شدت مجروح شده است، ابی برای پیدا کردن اوون، (که سرخورده از جنگ، قصد سفر به سانتا باربارا کالیفرنیا را دارد، جایی که اعضای گروه کرم های شب تاب ممکن است در حال تشکیل دادن دوباره گروه خود باشند.) آن ها را ترک می کند.

ابی، یارا و لو را نجات می دهد و به همراه لو، به منظور برداشتن جعبه کمک های اولیه و لوازم پزشکی از بیمارستان گروه جبهه آزادی خواه واشنگتون، به سیاتل می رود تا مل بتواند بازوی یارا را قطع عضو کند. پس از انجام جراحی، لو برای متقاعد کردن مادر مذهبی و دین دار خود برای ترک فرقه سرافیت، می رود. ابی و یارا نیز مجبور به همراهی او می شوند. آن ها لو را در قرارگاه سرافیت ها، در حالی که لو تصادفا و برای دفاع از خود مادر خودش را کشته است، پیدا می کنند. وقتی گروه جبهه آزادی خواه واشنگتون به فرقه سرافیت ها حمله می کنند، آن سه نفر نیز موفق به فرار می شوند. ابی به گروه جبهه آزادی خواه واشنگتون خیانت می کند تا لو را نجات دهد. یارا هم برای آن که آن ها موفق به فرار شوند، خودش را قربانی می کند.

آن دو، بر می گردند و اوون و مل را مرده به همراه یک نقشه که الی گذاشته تا بتوانند مخفیگاهش را پیدا کنند، کشف می کنند. ابی به تامی شلیک کرده و او را ناقص می کند و با الی و دینا نیز درگیر شده و بر آن ها غلبه می کند. با اصرار لو، ابی از جان آن ها می گذرد و به آن ها می گوید تا سیاتل را ترک کنند.

یک سال بعد، الی و دینا در یک مزرعه مشغول به زندگی هستند و پسر بچه دینا و جسی را بزرگ می کنند. اگر چه، الی از اختلال اضطراب بعد از آسیب روانی رنج می برد. وقتی تامی با اطلاعاتی از جای تقریبی ابی نزد آن ها می آید، الی علی رغم درخواست دینا برای ماندن او، برای پیدا کردن ابی آن جا را ترک می کند. ابی و لو، به دنبال گروه کرم های شب تاب که خبردار شده اند در جزیره کاتالینای کالیفرنیا مشغول تشکیل مجدد گروه هستند، به سانتا باربارا می رسند. اما توسط گروه برده داری Rattlers اسیر و شکنجه شده و رها می شوند تا بمیرند. الی به سانتا باربارا رسیده و جفت آن ها را نجات می دهد.

الی با تهدید به کشتن لو، ابی را مجبور می کند تا با او بجنگد. در طول درگیری بین آن ها، ابی دو تا از انگشت های الی را گاز گرفته و جدا می کند. الی بر او غلبه می کند اما تصمیمش عوض شده و به او اجازه زندگی می دهد. ابی و لو به سمت گروه کرم های شب تاب راهی می شوند. الی به مزرعه بازگشته اما آن را خالی می یابد؛ دینا از آن جا رفته است. الی تلاش می کند تا با دست آسیب دیده اش گیتار جوئل را بنوازد، در حالی که آخرین مکالمه اش با جوئل را به یاد می آورد که الی تمایلش به تلاش برای بخشیدن او را اظهار می کند و می رود.

## نکات، ترفند ها و حقه های بازی The Last of Us Part II

نکاتی که همیشه باید به خاطر داشته باشید:

- سختی بازی را درست انتخاب کنید

بازی The Last of Us Part II ویژگی های بسیاری را در اختیار بازیکنان قرار می دهد. یکی از این ویژگی ها، امکان تنظیم درجه سختی بازی است که به شما کمک می کند تا بازی را متناسب با سطح خودتان کوک کنید.

- از امکانات بازی به بهترین نحو بهره ببرید

به یاد داشته باشید که بازی The Last of Us Part II یک بازی متفاوت است که امکانات و ویژگی های زیادی را به جز تنظیم سختی بازی در اختیارتان قرار می دهد. شما می توانید در میان علف ها بخزید، زیر کامیون ها مخفی شوید، از داخل شکاف دیوار ها عبور کنید و بسیاری امکانات دیگر که به شما در برتری یافتن از دشمنانتان کمک خواهد کرد.

## • گوش کنید

ویژگی حالت شنیداری (Listen Mode) به شما اجازه می دهد تا از حس شنوایی قوی شخصیت برای تشخیص مکان دشمنان استفاده کنید. حتی اگر آن ها پشت دیوار ها یا دیگر اشیا باشند. حالت شنیداری که با دکمه R1 فعال می شود، کمک می کند تا از وضعیت چندین دشمن همزمان با خبر شوید.

## • از آجر ها و بطری ها استفاده کنید

اگر سه دشمن در حال نزدیک شدن به شما هستند، می توانید با پرت کردن آجر یا بطری حواس آن ها را پرت کرده و از آمدنشان جلوگیری کنید. درست است که شما تعداد نامحدودی از آجر ها و بطری ها را همراه خود ندارید، اما آن ها ارزان ترین نوه مهماتی هستند که می توانید با خریدنشان، به برتری تاکتیکی خود در بازی کمک کنید.

## • همه جا را خوب بگردید

با وجود اینکه کشورهای خالی بسیاری در بازی The Last of Us Part II وجود دارد، اما با گشتن همه مکان های ممکن در محیط بازی به دنبال منابع، جایزه و پاداش دریافت خواهید کرد.

## • سعی کنید تا دشمنانتان را هد شات کنید

نشانه گیری در بازی The Last of Us Part II کار چندان آسانی نیست. اما تیر زدن به سر دشمنان، نتیجه در کشتن سریع تر آن ها خواهد داشت. ممکن است 4 گلوله برای کشتن یک انسان نیاز داشته باشید. که این هم مهمات بیشتری از شما کم می کند و هم به دیگر دشمنان فرصت می دهد تا خودشان را به شما برسانند.

## • جنازه ها را چک کنید

می توانید تدارکات و مهمات دشمنانی که کشته اید را برای خود بردارید. پس گشتن جنازه ها را فراموش نکنید.

## • دشمنان سریع تر یا آسان تر را اول بکشید

اگر می خواهید مخفی بمانید، باید ابتدا سگ های شکاری دشمنانتان را نابود کنید. سگ ها می توانند بوی شما را حس کرده و جایتان را پیدا کنند؛ مگر آنکه، حواس آن ها را با پرت کردن آجر یا بطری پرت کنید. همچنین، می توانید ابتدا دشمنان دونه خود را از سر راه بردارید و بعد به سراغ بقیه آن ها بروید.

## • گاوصندوق ها را باز کنید

اگر با یک گاوصندوق مواجه شدید، برای برداشتن آیتیم های ارزشمند داخل آن، باید ابتدا آن را باز کنید. اغلب، راهنما های ساخت وسایل جدید را در آن ها می یابید. به یاد داشته باشید که سرخ های موجود در آن نزدیکی ها، در یافتن رمز گاوصندوق به شما کمک خواهند کرد. اگر می خواهید سطح خود را بالا ببرید، از گاوصندوق ها غافل نشوید.

## • سعی کنید از بغل به دشمنانتان حمله کنید

اگر سر دشمنانتان به سمت شماست، سعی کنید تا خود را به کنار آن ها برسانید و از بغل به آن ها حمله کنید.

## خرید بازی The Last of Us Part II

خرید بازی The Last of Us Part II در آخر هفته انتشار خود، به رقم بیش از 4 میلیون نسخه در سر تاسر جهان رسید. این آمار، بازی The Last of Us Part II را به سریع ترین خرید بازی انحصاری کنسول پلی استیشن 4 (PS4) تبدیل کرد که آمار 3.3 میلیون خرید بازی Spider-Man (2013) و 3.1 میلیون خرید بازی God of War (2018) را در مدت زمانی مشابه، پشت سر گذاشت. این محصول، بزرگ ترین شروع صنعت

بازی سازی سال 2020 در خرید نسخه های فیزیکی و دیجیتالی بازی The Last of Us Part II را به خود اختصاص داد.

بازی The Last of Us Part II در پلی استیشن استور (PlayStation Store)، پر دانلود ترین بازی پلی استیشن 4 در آمریکای شمالی و اروپا در ماه ژوئن شد. در ماه جولای، بازی The Last of Us Part II جزو پنج بازی برتر آمریکای شمالی و ده بازی برتر اروپا قرار گرفت. در ایالات متحده، پر خرید ترین بازی ماه ژوئن و در عرض دو هفته، تبدیل به سومین بازی پر خرید سال شد. تا ماه آگوست سال 2020، بازی The Last of Us Part II سومین بازی پلی استیشن 4 شد که بیش ترین خرید عمده را در ایالات متحده داشته است. در ژاپن، با خرید حدودی 179000 نسخه فیزیکی از آن، پر خرید ترین بازی در هفته اول انتشارش شد. در آلمان نیز، در ماه ژوئن سال 2020، بیش از 200000 نسخه از آن خریداری شد.

## نقاط قوت و ضعف بازی The Last of Us Part II

### نقاط قوت:

- داستان پردازی قوی و برانگیزنده که بر پایه اصالت استوار شده است
- نبرد های واکنشی بسیار بی رحمانه و خشن و غرق در تنش که بسیار راضی کننده هستند
- طراحی مبتکرانه مراحل شکل گرفته در جهانی مهیج و نفس گیر

### نقاط ضعف:

- داستان سرایی بسیار جاه طلبانه که گاهی از حالت متمرکز خارج می شود
- برخی شخصیت های بد ذات می توانستند از بهتر توسعه یافته و به آن ها پرداخته شود

## امتیاز بازی The Last of Us Part II

Metacritic: 93/100

IGN: 10/10

GameSpot: 8/10

Game Informer: 10/10

Destructoid: 8.5/10

Push Square: 10/10